

Principes SOLID en développement objet

Durée: 0,5 jour

Public cible: Professionnel TI

À qui s'adresse cette formation ?

Concepteurs, architectes et personnes développeuses.

Objectifs de la formation

- Appliquer rapidement les meilleures techniques de réduction des dépendances entre classes afin d'améliorer la structure, l'organisation et la stabilité dans vos projets
- Améliorer la conception de vos applications pour faciliter leur maintenance et leur évolution

Description sommaire

Éliminez les principales causes du couplage d'un logiciel à l'aide de cinq principes (SOLID) éprouvés et destinés à produire des architectures logicielles plus flexibles et maintenables.

Contenu du plan de cours

Cette formation d'une demi-journée couvre les thèmes suivants

- Énumération et description des symptômes d'une mauvaise conception
- Comment les dépendances entravent les efforts de maintenance, rendent difficile l'extensibilité, empêchent la réutilisation et restreignent les tests
- Clé du problème : la gestion des dépendances
- Présentation et application pratique des principes avancés de conception orientée objet (SOLID)
Responsabilité unique (Single responsibility principle) Ouvert/fermé (Open/closed principle) Substitution de Liskov (Liskov substitution principle) Ségrégation des interfaces (Interface segregation principle) Inversion des dépendances (Dependency inversion principle)

Approche et méthode pédagogique

- Exposés
- Exercices

- Démonstrations

Prérequis

- Concepts essentiels en développement objet, formation
- Patterns d'implémentation essentiels en développement objet ou contenu équivalent

Recommandations

Expérience en programmation orientée objet